

シ ラ バ ス

講義名	ITデザインⅡ																																																																																													
総合クリエイト科	2	学年	担当教員	鳥谷 浩祐	実務経験	有																																																																																								
講義形態	演習		単位時間数	76	講義時期	前期・後期																																																																																								
授業目的・目標	コンピュータ環境における、TI技術の習得とデザインに関する知識を深める。																																																																																													
授業計画	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%;">1回</td> <td style="width: 45%;">企業、メーカーのwebサイトを閲覧し</td> <td style="width: 5%;">23回</td> <td style="width: 45%;">CIシステムガイドライン制作</td> </tr> <tr> <td>2回</td> <td>関心があるものを検証し、まとめる。</td> <td>24回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>3回</td> <td></td> <td>25回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>4回</td> <td>愛知県鉄道路線図の制作</td> <td>26回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>5回</td> <td></td> <td>27回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>6回</td> <td></td> <td>28回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7回</td> <td></td> <td>29回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8回</td> <td></td> <td>30回</td> <td>Web広告</td> </tr> <tr> <td>9回</td> <td></td> <td>31回</td> <td>発信力のあるグラフィック制作</td> </tr> <tr> <td>10回</td> <td></td> <td>32回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>11回</td> <td>Aiをテーマにしたグラフィック</td> <td>33回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>12回</td> <td></td> <td>34回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>13回</td> <td></td> <td>35回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>14回</td> <td></td> <td>36回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>15回</td> <td></td> <td>37回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>16回</td> <td></td> <td>38回</td> <td></td> </tr> <tr> <td>17回</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>18回</td> <td>アニメーションソフト基礎操作演習</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>19回</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>20回</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>21回</td> <td>課題 Web広告アニメーション制作</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>22回</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </table>						1回	企業、メーカーのwebサイトを閲覧し	23回	CIシステムガイドライン制作	2回	関心があるものを検証し、まとめる。	24回		3回		25回		4回	愛知県鉄道路線図の制作	26回		5回		27回		6回		28回		7回		29回		8回		30回	Web広告	9回		31回	発信力のあるグラフィック制作	10回		32回		11回	Aiをテーマにしたグラフィック	33回		12回		34回		13回		35回		14回		36回		15回		37回		16回		38回		17回				18回	アニメーションソフト基礎操作演習			19回				20回				21回	課題 Web広告アニメーション制作			22回			
1回	企業、メーカーのwebサイトを閲覧し	23回	CIシステムガイドライン制作																																																																																											
2回	関心があるものを検証し、まとめる。	24回																																																																																												
3回		25回																																																																																												
4回	愛知県鉄道路線図の制作	26回																																																																																												
5回		27回																																																																																												
6回		28回																																																																																												
7回		29回																																																																																												
8回		30回	Web広告																																																																																											
9回		31回	発信力のあるグラフィック制作																																																																																											
10回		32回																																																																																												
11回	Aiをテーマにしたグラフィック	33回																																																																																												
12回		34回																																																																																												
13回		35回																																																																																												
14回		36回																																																																																												
15回		37回																																																																																												
16回		38回																																																																																												
17回																																																																																														
18回	アニメーションソフト基礎操作演習																																																																																													
19回																																																																																														
20回																																																																																														
21回	課題 Web広告アニメーション制作																																																																																													
22回																																																																																														
学習・教育目標	<ul style="list-style-type: none"> ・ グラフィックソフトの応用的な操作を理解する。 ・ 画像加工技術の習得 ・ 色彩加工技術の習得 ・ 計画的なデザインの構築 ・ 情報の収集能力を高める。 ・ 独創性を養う。 																																																																																													
成績評価基準	<table style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 5%;">・ 出席状況</td> <td style="width: 45%;"></td> <td style="width: 5%; text-align: right;">10%</td> <td style="width: 45%;"></td> </tr> <tr> <td>・ 課題・取り組み状況</td> <td></td> <td style="text-align: right;">60%</td> <td></td> </tr> <tr> <td>・ 理解・表現</td> <td></td> <td style="text-align: right;">30%</td> <td></td> </tr> </table>						・ 出席状況		10%		・ 課題・取り組み状況		60%		・ 理解・表現		30%																																																																													
・ 出席状況		10%																																																																																												
・ 課題・取り組み状況		60%																																																																																												
・ 理解・表現		30%																																																																																												
教科書・参考文献	技術評論社 Illustrator&Photoshop 操作とデザインの教科書																																																																																													