

シ ラ バ ス

講義名		ITデザインⅡ					
総合クリエイト科		2	学年	担当教員	鳥谷 浩祐	実務経験	有
講義形態		演習		単位時間数	152	講義時期	前期・後期
授業目的・目標	コンピュータ環境における、TI技術の習得とデザインに関する知識を深める。						
授業計画	1回 企業、メーカーのwebサイトを閲覧し 23回 CIシステムガイドライン制作 2回 関心があるものを検証し、まとめる。 24回 3回 25回 4回 愛知県鉄道路線図の制作 26回 5回 27回 6回 28回 7回 29回 8回 30回 Web広告 9回 31回 発信力のあるグラフィック制作 10回 32回 11回 Aiをテーマにしたグラフィック 33回 12回 34回 13回 35回 14回 36回 15回 37回 16回 38回 17回 18回 アニメーションソフト基礎操作演習 19回 20回 21回 課題 Web広告アニメーション制作 22回						
学習・教育目標	・ グラフィックソフトの応用的な操作を理解する。 ・ 画像加工技術の習得 ・ 色彩加工技術の習得 ・ 計画的なデザインの構築 ・ 情報の収集能力を高める。 ・ 独創性を養う。						
成績評価基準	・ 出席状況 10% ・ 課題・取り組み状況 60% ・ 理解・表現 30%						
教科書・参考文献	技術評論社 Illustrator&Photoshop 操作とデザインの教科書						