シ　ラ　バ　ス

講義名	ペットビジネスⅠ					
総合クリエイト科	2　学年	担当教員	石田奈緒美		実務経験	有
講義形態	講義	単位時間数	76	講義時期	前期・後期	

授業目的・目標	グルーミングに必要な技術、知識を講義を通じて学ぶ。 用具の使い方、シャンプーの手順などを基礎から、犬種、健康管理などプロフェッショナルとして必要な知識、技能を解説する。
授業計画	1回　グルーミングとは 2回　グルーミングの意義 3回　グルーミングの目的 4回 5回 6回 7回 8回 9回 10回　犬の生理と健康管理 11回　犬の体の基礎知識 12回　各部位の構造と手入れ 13回　皮膚と被毛の知識 14回 15回 16回 17回 18回 19回 20回　ハサミ・クリッパーの基礎知識 21回　ハサミ 22回　クリッパー 23回 24回 25回 26回 27回 28回 29回 30回　グルーミングの種類と用具の使用法 31回　ブラッシング 32回　コーミング 33回　トリミング 34回　用具の手入れ 35回　シャンプー 36回 37回 38回
学習・教育目標	グルーミングの意義を正しく理解する。 犬の健康管理のため、体の構造、手入れの方法を理解する。 各種道具について、その成り立ちから、使用方法、維持、手入れまでを正確に理解する。 グルーミングの手順を知り。それぞれの工程について、正しい理解を得る。
成績評価基準	・出席状況　10% ・課題・取り組み状況　15% ・定期試験　75%
教科書・参考文献	